

	Spel of puzzel voor 1 speler.
	Spel of puzzel voor 2 spelers.
	Wissel af met wie begint. Wissel ook af met de kleur.
	Je mag stukken plaatsen (inzetten) op vrije velden. Het plaatsen van een stuk geldt als een beurt.
	Je mag zetten doen. Met een schaakzet verplaats je het schaakstuk naar een ander veld, volgens de geldende regels van het schaakstuk. Pionnen mogen slechts 1 veld per beurt.
	Slaan (veroveren) mag. Je kunt blokjes en/of schijfjes winnen. Bij een spel met tegenstander mag je de stukken van de tegenstander slaan.
	Je mag niet slaan (veroveren).
	Het doel is: Punten verzamelen. Het puntenoverzicht (de waarde van blokjes, schijfjes en stukken) vind je bij de inhoudsopgave in de puzzelboekjes.
	Het doel is: Verzamel het aantal punt dat staat vermeld, in dit geval 5.
	Vind de snelste route (het minst aantal beurten) naar het doel.
	Je hebt in dit geval precies 5 beurten om het doel halen.
	Het doel is: De koning schaakmat zetten.
	Het doel is: Met zetten 4 schaakstukken op een rij krijgen.
	De koning wordt niet of kan niet worden schaak gezet.
	Pionnen mogen / kunnen promoveren, en dat levert je punten op. Of: Het doel is de promotie. Wie dan het eerst kan promoveren wint.
	Pionnen mogen niet / kunnen niet promoveren.
	Het doel is: Plaats alle schaakstukken op de velden in de vorm. Elk stuk wordt 1 keer gezet.
	Het doel is: De oranje stukken moet zo worden geplaatst (ingezet), zodat het groene stuk is ingesloten.