

Square 4 Chess - Spiele Regeln

Square4Chess ist ein offenes Spielsystem, bei dem durchaus mehr als ein Weg zum Erfolg führt. Es geht darum Möglichkeiten zu entdecken. Bei Spielen mit zwei Spielern entscheiden die beiden Spieler wer beginnt. Manchmal ist die Ausgangslage ungleich und es ist wichtig wer das Spiel beginnt. Manchmal ist es auch wichtig zu beginnen, um zuerst zu manövrieren. Daher sollten die Spieler ruhig mehrfach eine Ausgangsstellung spielen und die Farben und den Beginn wechseln, um die Unterschiede zu erkennen. Bei den meisten Übungen kann man durch das Schlagen von Bauern oder Holzscheibe oder gegnerischen Figuren Punkte gewinnen. Die Holzscheibe oder Bauer auf dem Brett dienen dabei vor allem um Punkte zu gewinnen und haben keine darüber hinaus gehende Aufgabe. Ebenfalls kann man in den meisten Übungen die gegnerischen Figuren schlagen. Falls es in einem Spiel für beide Spieler schwieriger ist, Figuren zu schlagen, kann man auch festlegen, dass das Spiel nach einer bestimmten Anzahl von Zügen (ohne dass eine Figur geschlagen wird) endet.

Punktesystem

Holzscheibe oder Bauer: 1 Punkt, Springer: 3 Punkte, Läufer: 3 Punkte, Turm: 5 Punkte, Dame: 9 Punkte.

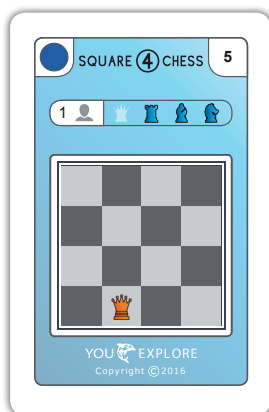
Square 4 Chess

Basiskartenspiel BLAU



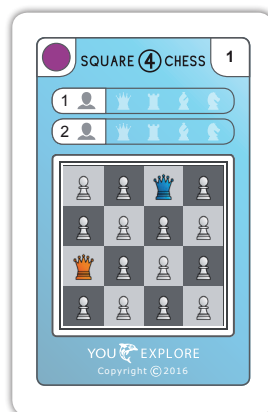
Grün: Solospiel

Schlag bei jedem Zug einen Bauern. Versuche in möglichst wenigen Zügen alle Bauern zu schlagen.



Blau: Solospiel

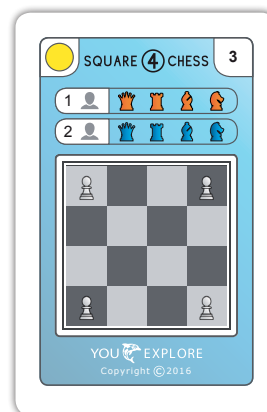
Blau muss die Figuren so einsetzen, dass Orange gefangen ist.



Lila: Duell

Das Ziel ist es, möglichst viele Bauern zu schlagen. Dabei sind folgende Varianten möglich:

- Ihr dürft einander nicht schlagen.
- Ihr dürft einander schlagen.



Gelb: Duell

Die einzusetzenden Figuren stehen ausserhalb des Brettes. Bei jedem Zug entscheidet derjenige, der an der Reihe ist, ob er eine Figur auf ein leeres Feld setzt oder eine schon eingesetzte Figur zieht. Derjenige hat gewonnen, wer die meisten Punkte geschlagen hat.